목표- 튜토리얼에서 기믹을 좀 더 단순화시켜서 플레이어가 조작과 기믹을 좀 더 쉽게 통과할 수 있도록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **시간대** | **구간** | **주요 기믹** | **목표** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0:00~0:30 | 기본 이동 | 없음 | 조작 익숙해지기 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0:30~1:30 | 점프 연습 | 없음 | 점프 감각 익히기 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1:30~2:30 | 풍선 획득 | 풍선 장착 | 높이 이동 학습 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2:30~3:30 | WindZone 통과 | 바람 지역 | 풍선 사용 연습 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 3:30~4:30 | 움직이는 타일추가 | 좌우/앞뒤 이동 타일 | 타이밍 이동 학습 ⭐️ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4:30~5:00 | 파괴 타일 통과 | 일정 시간 후 부서짐 | 빠른 이동 학습 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5:00~5:30 | 망치 회피 | 망치 회전 | 긴장감 있는 조작 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5:30~6:00 | 세이브존 도착 | 체크포인트 | 튜토리얼 종료 |

아직 확정 아님 틀만 잡았어요